

KATALOG INSPIRACJI

Toobeez®

WWW.TOOBEEZ.PL

SKŁAD ZESTAWU

20 X KULA



TORBA NA KLOCKI

8 X A
4 POMARAŃCZOWE
4 ZIELONE



8 X B
4 CZERWONE
4 NIEBIESKIE



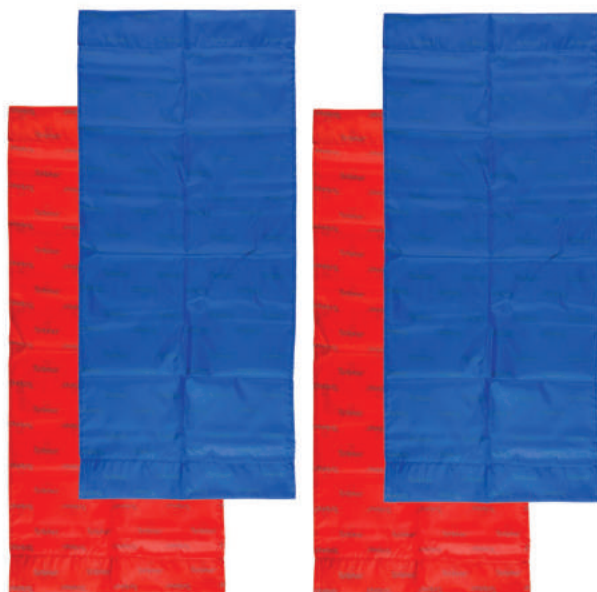
8 X C
4 POMARAŃCZOWE
4 ZIELONE



8 X D
4 CZERWONE
4 NIEBIESKIE



4 X ZASŁONKA



PŁYTA CD



KATALOG



Toobeez®

DŁUGOŚCI I KOMBINACJE

DŁUGOŚCI ELEMENTÓW

A 25CM



B 39CM



C 58CM



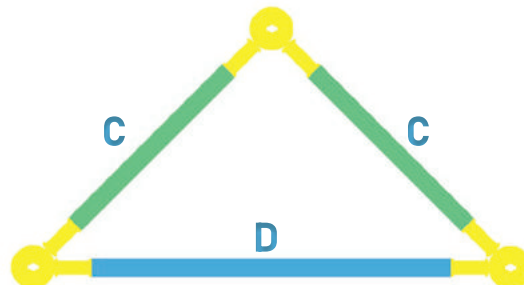
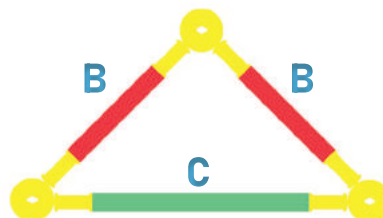
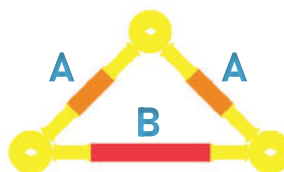
D 86CM



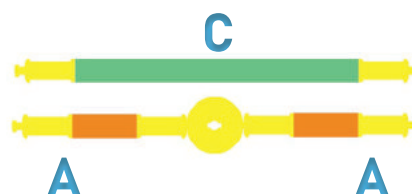
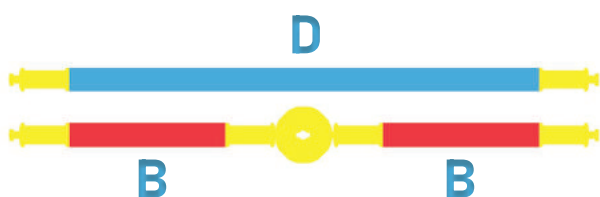
KULA 8 CM



KOMBINACJE TRÓJKATÓW



KOMBINACJE DŁUGOŚCI



Toobeez®

SPISTREŚCI

GRY, ZABAWY I ĆWICZENIA

SZEŚCIAN

LABIRYNT

GĄSIENICA

SKOK PRZEZ PŁOT

ROBOT WRITER – MAZAK WSPÓŁPRACY

GRA ZRĘCZNOŚCIOWA DRABINA I KULKI

BILARD

RZUTY W CIEMNO

KLUCZ

TEATRZYK KUKIEŁKOWY

KRYZYS KONSTRUKTORA – ZADANIE MATEMATYCZNE

KONSTRUKCJE

BRAMKA

DOMEK

HUŚTAWKA

ŁÓŻECZKO

NAMIOT

PAJĄK

RAKIETA

RAMKI DO ZDJĘĆ

SANIE MIKOŁAJA

WIATRAK

ZAMEK



GRY ZABAWY ĆWICZENIA

Toobeez[®]

SZEŚCIAN



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE



Połącz osiem rurek o długości B za pomocą kul w taki sposób, aby stworzyć cztery długie rurki. Zbuduj sześcian używając dodatkowo ośmiu rurek o długości D. Opcjonalnie ustaw sześcian na wiadrze.

Toobeez®



DOROŚLI

INSTRUKCJA:

Wyobraźcie sobie, że jesteście różnymi typami zwierząt, które zaginęły w dużym lesie. Jedynym sposobem na dotarcie do domu jest przejście przez to sześcienne „drzewo”. Im więcej punktów zdobędziecie, tym więcej siły zyskacie na drogę powrotną do domu.

WYTYCZNE:

Wszyscy członkowie zespołu muszą przejść przez sześcienne „drzewo” nie dotykając jego elementów. Nikt nie może pozostać w lesie. Każda droga przejścia może zostać użyta tylko raz. Sześcian nie może zmieniać swojego wyjściowego położenia, opcjonalnie można go ustawić na wiadrze. Podczas przejścia nie można używać żadnego dodatkowego sprzętu. Punkty sumowane są dla całego zespołu. Za każde dotknięcie elementów sześcianu można nałożyć zadanie karne.

PUNKTACJA:

1 pkt. - przejście z dolnego do dolnego otworu
2 pkt. - przejście z dolnego do górnego otworu
3 pkt. - przejście z górnego do górnego otworu
Pamiętaj, aby dbać o bezpieczeństwo uczestników podczas aktywności.



DZIECI

a. Sześcian, to inaczej kostka.

Dwie osoby prowadzące trzymają kostkę lekko w powietrzu – przez którą dzieci w dowolny sposób przechodzą, nie dotykając jej elementów. Dla utrudnienia kostkę można wprawić w delikatny ruch obracając ją.

b. Zbudowanie sześcianu, to również propozycja dla osób prowadzących lekcje z geometrii. Obliczcie objętość, pole powierzchni, czy długość przekątnej dla naszego wielościanu!

LABIRYNT



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE

17 kul



8 x A



4 x B



8 x C



8 x D



Zbuduj labirynt składający się z trzech kwadratów oraz ich przekątnych, wzorując się na załączonym zdjęciu.

Toobeez®



DOROŚLI

INSTRUKCJA:

Jesteście naukowcami laboratoryjnymi. Przez pomyłkę w eksperymencie, stworzyliście ogromny labirynt, w którym teraz tkwicie. Wasze zadanie polega na tym, aby pomyślnie odgadnąć ustaloną (ale ukrytą) trasę labiryntu zanim skończy się czas.

WYTYCZNE:

Grupa może rozmawiać podczas fazy planowania. W momencie wejścia do labiryntu można postugiwać się wyłącznie komunikacją niewerbalną. Członkowie zespołu nie mogą nic zapisywać. W labiryncie może przebywać tylko jedna osoba. Poprawną drogę przejścia przez labirynt zna prowadzący, który wskazuje, czy uczestnik stanął na dobrym polu. W razie pomyłki zespół rozpoczyna od nowa. Przez labirynt muszą przejść wszyscy członkowie zespołu.



DZIECI

a. Zabawę „Labirynt” można wykorzystać w zabawach z fabułą. Przykładowa tematyka:

-Pomóż Puchatkowi wyjść ze Stumilowego Lasu;

-Pomóż piratom odnaleźć skarb ukryty na Wyspie Ziejącego Smoka.

W przypadku dzieci nie wprowadzamy presji czasu, ani zakazu rozmów.

b. Plansza „labirynt” może nam także posłużyć do rzutów do celu. Wystarczy na małych tabliczkach nanieść odpowiednią punktację i rzucać woreczkami z grochem lub piłeczkami na poszczególne pola.

c. „Powtarzaj za mną”. Dzieci ustawiają się jedno za drugim. Pierwsze jest prowadzącym, które przechodzi kolejno przez pola labiryntu. Na każdym z pól musi pokazać jakiś gest, który dzieci powtarzają podążając za nim.

GÅSIENICA



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE

16 kul



8 x A



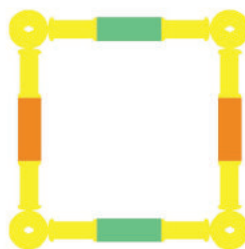
4 x B



4 x C



1 bandana/szarfa na osobę



4 x kwadrat

Zbuduj 4 kwadraty, a następnie umieść je w odległości około 15 cm od siebie. Połącz nogi uczestników za pomocą bandan lub szarf, jak na zdjęciu.

Toobeez®



DOROŚLI **DZIECI**

INSTRUKCJA:

Cały zespół musi pokonać ułożoną wcześniej trasę niczym... gąsienica!

WYTYCZNE:

Członkowie zespołu przez cały czas trwania ćwiczenia muszą pozostać złączeni nad kostkami.

Nie wolno przesuwać kwadratów Toobeez®.

Każdy uczestnik może postawić stopę wyłącznie w wyznaczonych kwadratach.

Jeśli jakiegokolwiek wytyczne zostaną złamane, grupa musi rozpocząć od nowa.

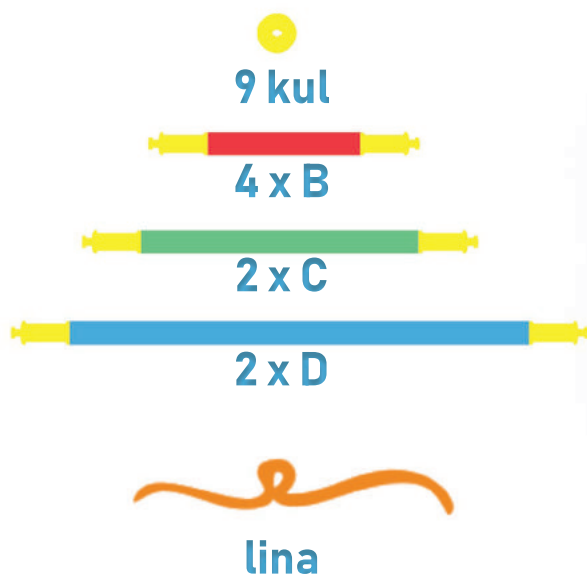
SKOK PRZEZ PŁOT



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE



Zbuduj płot, wzorując się na załączonym zdjęciu.

Toobeez®



INSTRUKCJA:

Każdy członek zespołu musi pokonać „elektryczny płot” nie dotykając go.

„Skok przez płot” można urozmaicić dodatkowym elementem. Uczestnicy przez cały czas wykonywania zadania muszą trzymać linę, co wymaga większego skupienia.

WYKORZYSTAJ

Grupa nie może naruszać przestrzeni bezpośrednio pod poziomą częścią płotu.

Nikt nie może dotknąć żadnego elementu płotu.

Opcjonalnie: wszyscy członkowie drużyny muszą co najmniej jedną ręką trzymać się „liny ratunkowej”.

W tym zadaniu nie można używać otaczających grupę przedmiotów np. krzesel.

Osoba przechodząca przez płot musi pozostać przez cały czas w fizycznym kontakcie z co najmniej jednym członkiem drużyny. Jeśli jakiegokolwiek wskazówki zostaną złamane, grupa musi rozpocząć od nowa.

Jeśli twoja grupa nie jest wystarczająco silna fizycznie nie próbuj tej aktywności.

Pamiętaj, aby dbać o bezpieczeństwo uczestników podczas zadania.

Wyzwanie to wymaga dużego zaufania i najlepiej jest je zaproponować dojrzałej grupie, która jest w stanie wziąć pod uwagę bezpieczeństwo innych.

ROBOT WRITER

MAZAK WSPÓŁPRACY




Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE

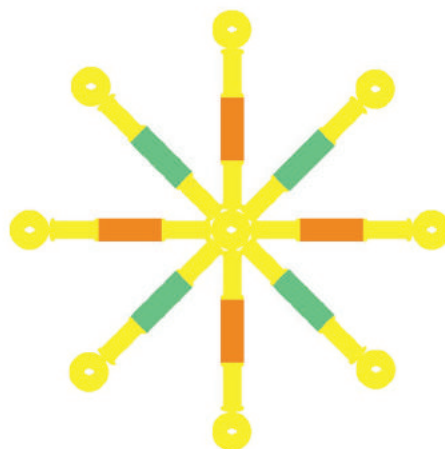

9 kul


8 elementów jednakowej
długości


1 x marker


1 x taśma klejąca


1 x arkusz papieru lub
wydrukowany plik
„labirynt Toobeez®”



Zbuduj Robot Writer'a wzorując się na zdjęciu. Do środka kuli z użyciem taśmy klejącej przymocuj marker.

Toobeez®



DOROŚLI **DZIECI**

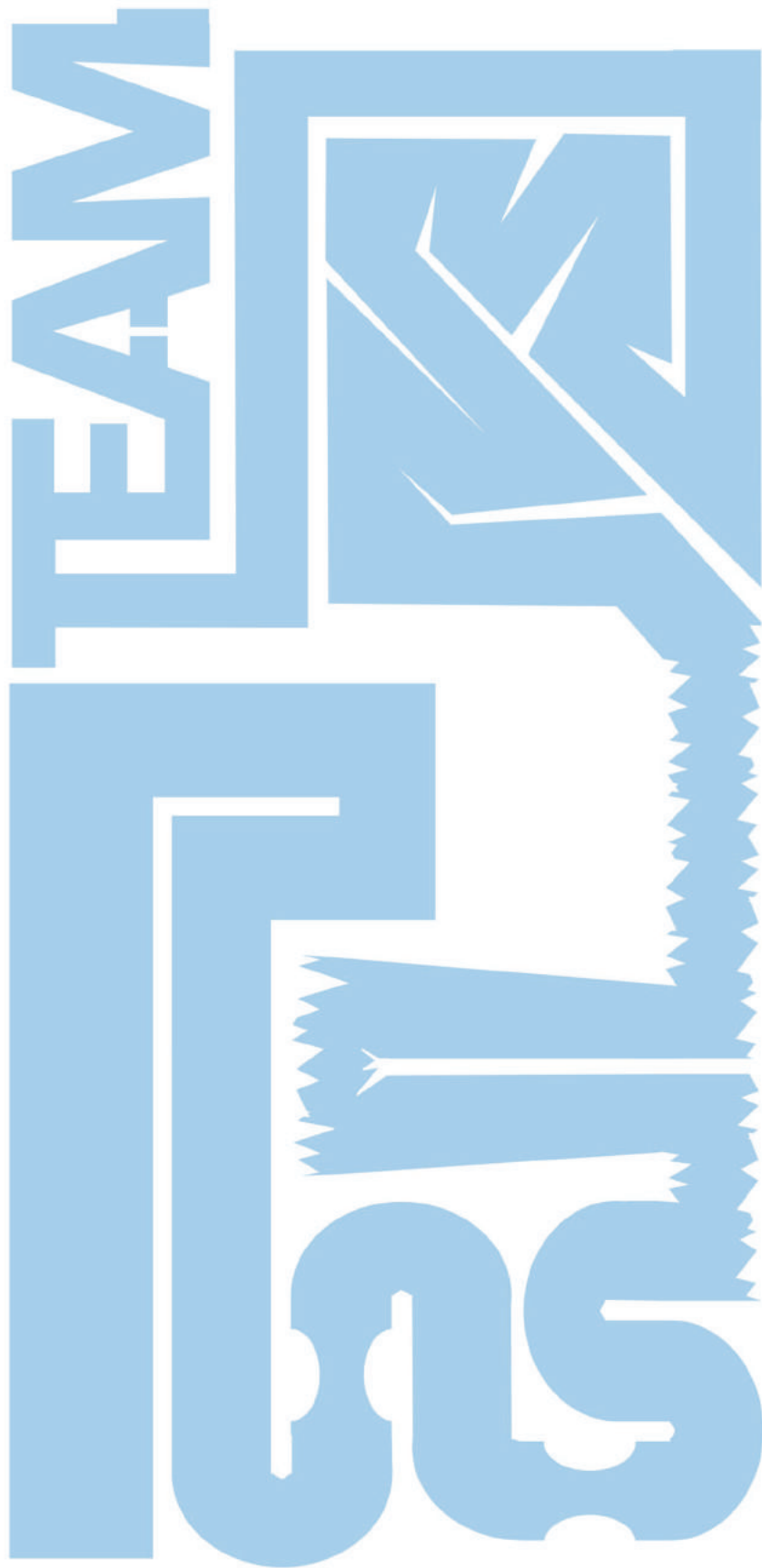
INSTRUKCJA:

Zespół musi poruszać "maszyną" tak, aby napisać na kartce jakiś wyraz, bądź pokonać labirynt, nie wyjeżdżając poza linie.

TEAM CHALLENGE

MAZAK WSPÓŁPRACY

META

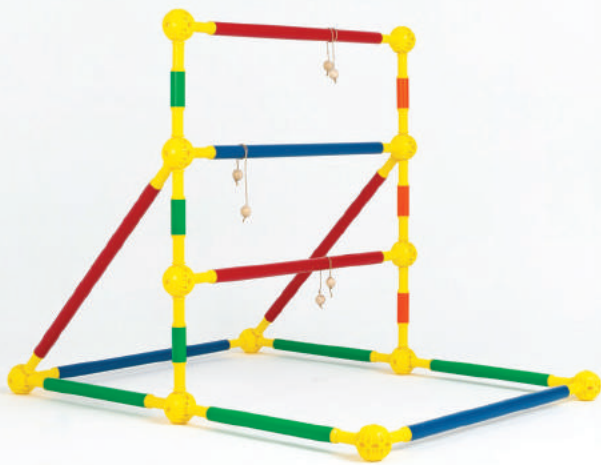


START



DRABINA I KULKI

GRA ZRĘCZNOŚCIOWA



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE

12 kul



6 x A



4 x C



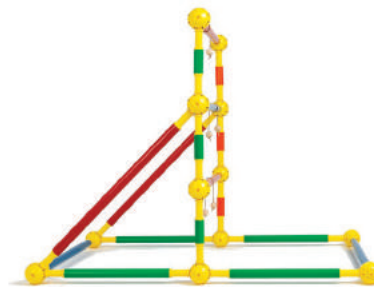
7 x D



sznurek



6 x kulka drewniana
z dziurką



Zbuduj konstrukcję drabiny, wzorując się na zdjęciu.

Toobeez®



DOROŚLI **DZIECI**

INSTRUKCJA:

Połącz drewniane kulki z dziurką (np. ze starych koralii) za pomocą sznurka.

Zadanie polega na rzuceniu kulkami w taki sposób, aby sznurek zaczepił się na szczeblu drabiny.

Nadaj odpowiednią punktację każdemu ze szczebelków.

BILARD



MATERIAŁY

WYKONANIE


15 kul



6 x D

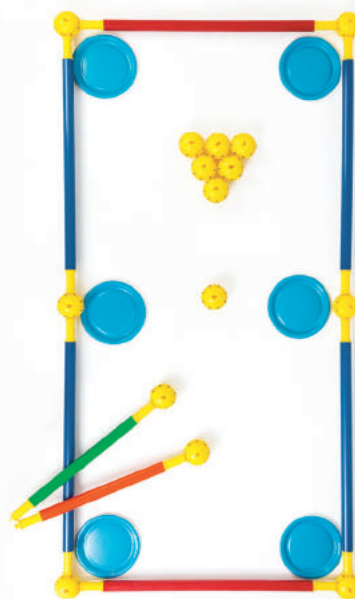


2 x C lub D

(na kije bilardowe)



6 okrągłych
papierowych talerzyków



Wzorując się na zdjęciu zbuduj stół bilardowy. Talerzyki będą służyć za łoża.

Toobeez®



DOROŚLI **DZIECI**

INSTRUKCJA:

Zabawa polega na precyzyjnym uderzaniu bil (kul Toobeez®) za pomocą kija i trafianiu do wybranych łoż.

RZUTY W CIEMNO



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE


20 kul



4 x A



6 x B



4 x C



4 x D



2 zastönki



Wzorując się na zdjęciu zbuduj parawan do gry, a także 3 kwadraty.

Toobeez®



DOROŚLI **DZIECI**

INSTRUKCJA:

Zadaniem uczestnika jest oddać 3 rzuty zza ściany, próbując trafić do ułożonych za parawanem kwadratów.

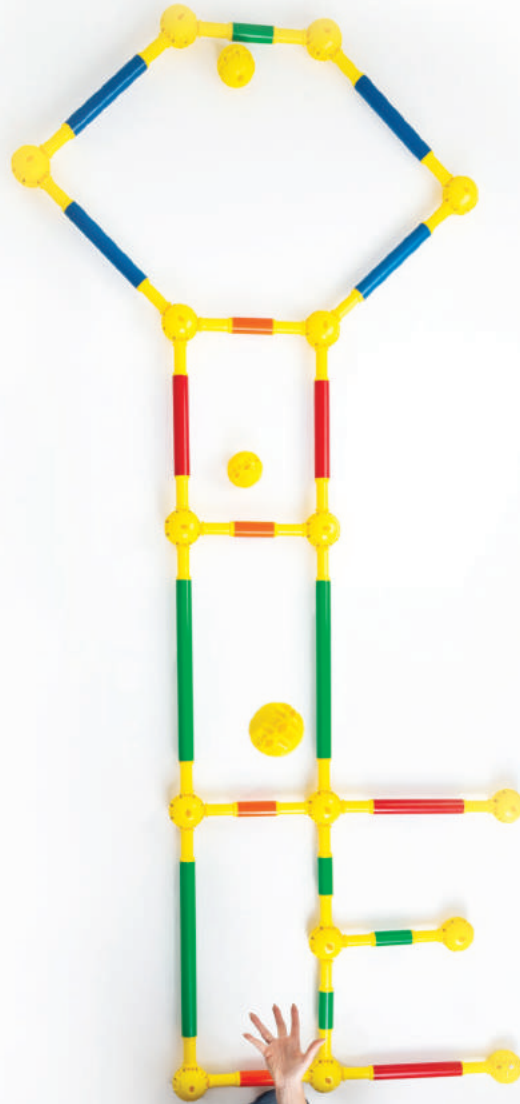
WYTYCZNE:

Rzucającemu nie wolno podglądać.

Kwadratowi należy nadać odpowiednią punktację.

Pozostali uczestnicy mogą udzielać wskazówek słownych i porad odnośnie oddawanych rzutów.

KLUCZ



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE

16 kul



8 x A



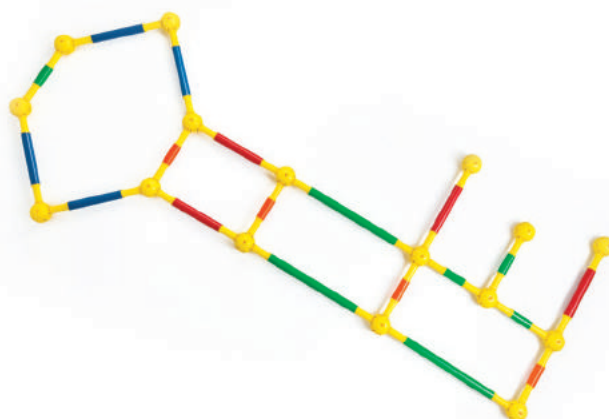
8 x B



3 x C



wydrukowane obrazki
(np. moneta, pierścionek,
kluczyk, koniczyna)



Wzorując się na zdjęciu zbuduj klucz XXL.



Toobeez



DOROŚLI **DZIECI**

INSTRUKCJA:

Wróżby Andrzejkowe

- Kto przejdzie przez dziurkę od klucza nie dotykając jej – będzie miał powodzenie w miłości.
- Na poszczególnych polach klucza rozkładamy wydrukowane obrazki (wzorem do podłogi). Przykłady ilustracji: moneta, pierścionek, kluczyk, koniczyna. Wszystko zależy od naszej kreatywności. Zadaniem dzieci jest rzucanie swoim butem z odległości w poszczególne pola. Na koniec zabawy odwracamy obrazki, sprawdzamy czyje buty przy nim leżą i odczytujemy znak wróżby.
moneta – pieniądze; pierścionek – ślub; kluczyk – dom; koniczyna – szczęście.

WYKORZYSTAJ

30 listopada Andrzejki
Pasowanie na przedszkolaka lub ucznia

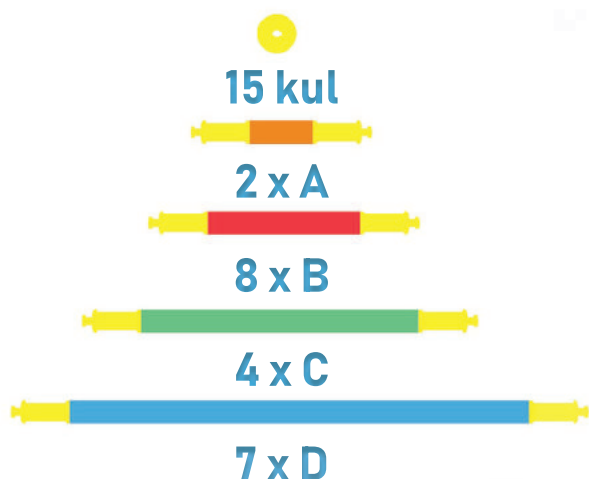
TEATRZYK



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE



4 zasłonki



pacynki (kukietki)



Wzorując się na zdjęciu zbuduj teatrzyk kukietkowy. Przygotuj odpowiednie kukietki oraz scenariusz. Rozdaj role lub pozwól dzieciom odegrać je spontanicznie, zadając określony temat np. „Mój najlepszy dzień w życiu”.

Toobeez®



WYKORZYSTAJ:

27 marca Międzynarodowy Dzień Teatru
5 listopada Dzień Postaci z Bajek

Okrzyk dla dzieci:

Prowadzący: KURTYNA?

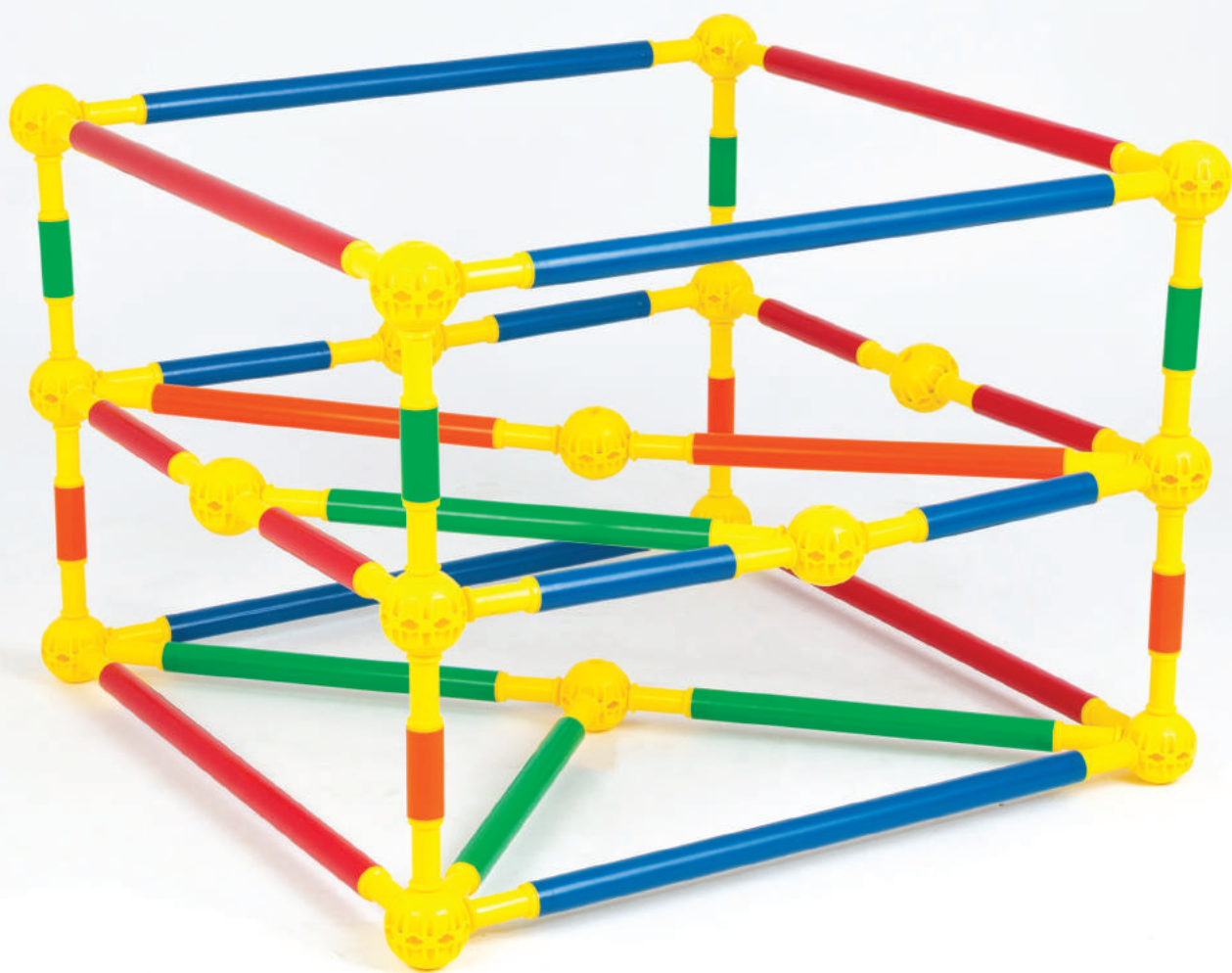
Dzieci: W GÓRĘ!

Prowadzący: AKTORZY?

Dzieci: NA SCENĘ!

Wspólnie: ZACZYNAMY PRZEDSTAWIENIE

KRYZYS KONSTRUKTORA



Toobeez®

MATERIAŁY

WYKONANIE

1 x zestaw **Toobeez**
57 elementów

1 x taśma miernicza

Zbuduj podstawę domu składającą się z kwadratu o długości boku 86 cm.

Toobeez[®]



INSTRUKCJA:

Uczniowie wcielają się w rolę konstruktorów, którym przyszło zmierzyć się z niecodzienną bryłą. Ich zadanie polega na zbudowaniu trzy poziomowego domu według wytycznych swojego klienta.

WYTYCZNE:

- każde piętro domu ma być oddzielone od siebie rurą 25 cm;
 - na parterze muszą znajdować się trzy trójkątne pokoje;
 - na I piętrze muszą znajdować się co najmniej dwa pokoje w kształcie trójkątów równoramiennych ;
 - na najwyższym piętrze powinien znajdować się jeden duży ogród z kwadratowym dachem bez ścian;
- *- wszystkie ściany i podłogi muszą być pokryte tapetą i odpowiednimi powierzchniami podłogowymi.

Zadanie matematyczne można poprzedzić pracą domową:

Odszukaj i zaznacz w gazetkach reklamowych tapety, a także powierzchnie podłogowe, takie jak: panele, kafelki, czy wykładziny. Zapoznaj się z cenami wymienionych artykułów.

Zadanie z gwiazdką oznacza, iż uczniowie muszą obliczyć ile potrzebują tapet, a także paneli, czy kafelków do wykończenia wybudowanego domu.

KONSTRUKCJE Toobeez®

DO ZBUDOWANIA POSZCZEGÓLNYCH KONSTRUKCJI WYKORZYSTAJ
ELEMENTY Z ZESTAWU KŁOCKÓW TOOBEEZ® 57 ELEMENTÓW.



BRAMKA



Toobeez®

DOMEK



Toobeez®

HUŚTAWKA



Toobeez®

WYKORZYSTAJ!
25 LISTOPADA DZIEŃ PLUSZOWEGO MISIA

NAMIOT



Toobeez®

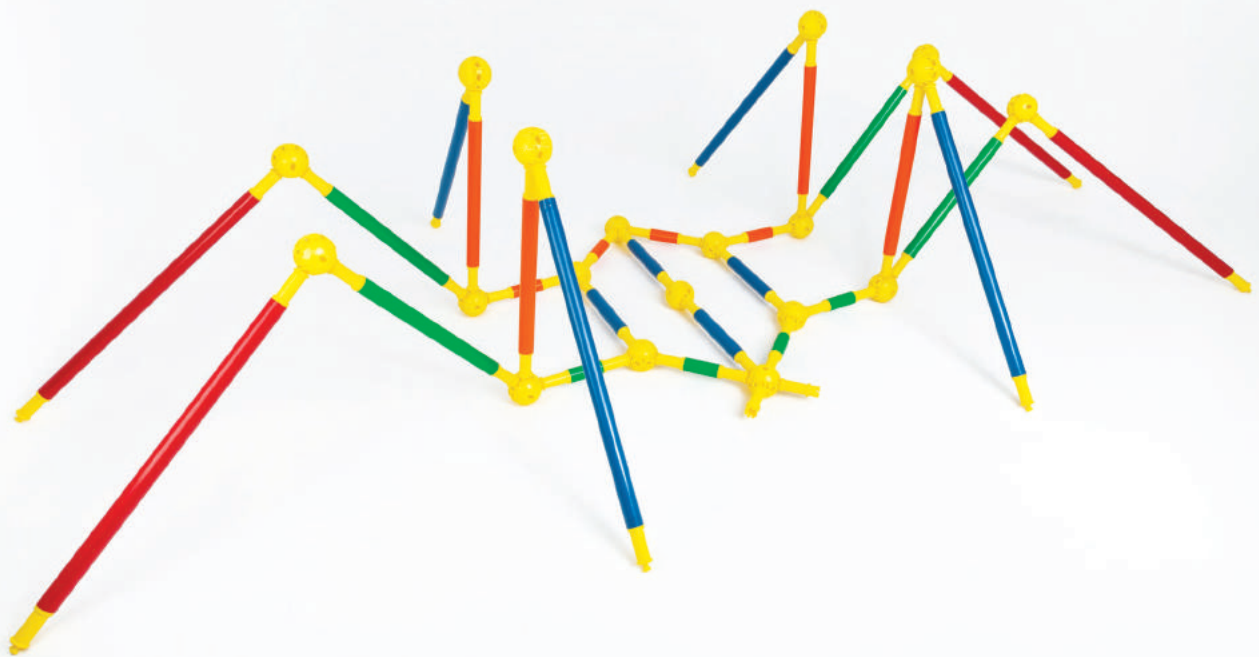
ŁÓŻECZKO



Toobeez®

WYKORZYSTAJ!
25 LISTOPADA DZIEŃ PLUSZOWEGO MISIA

PAJĄK

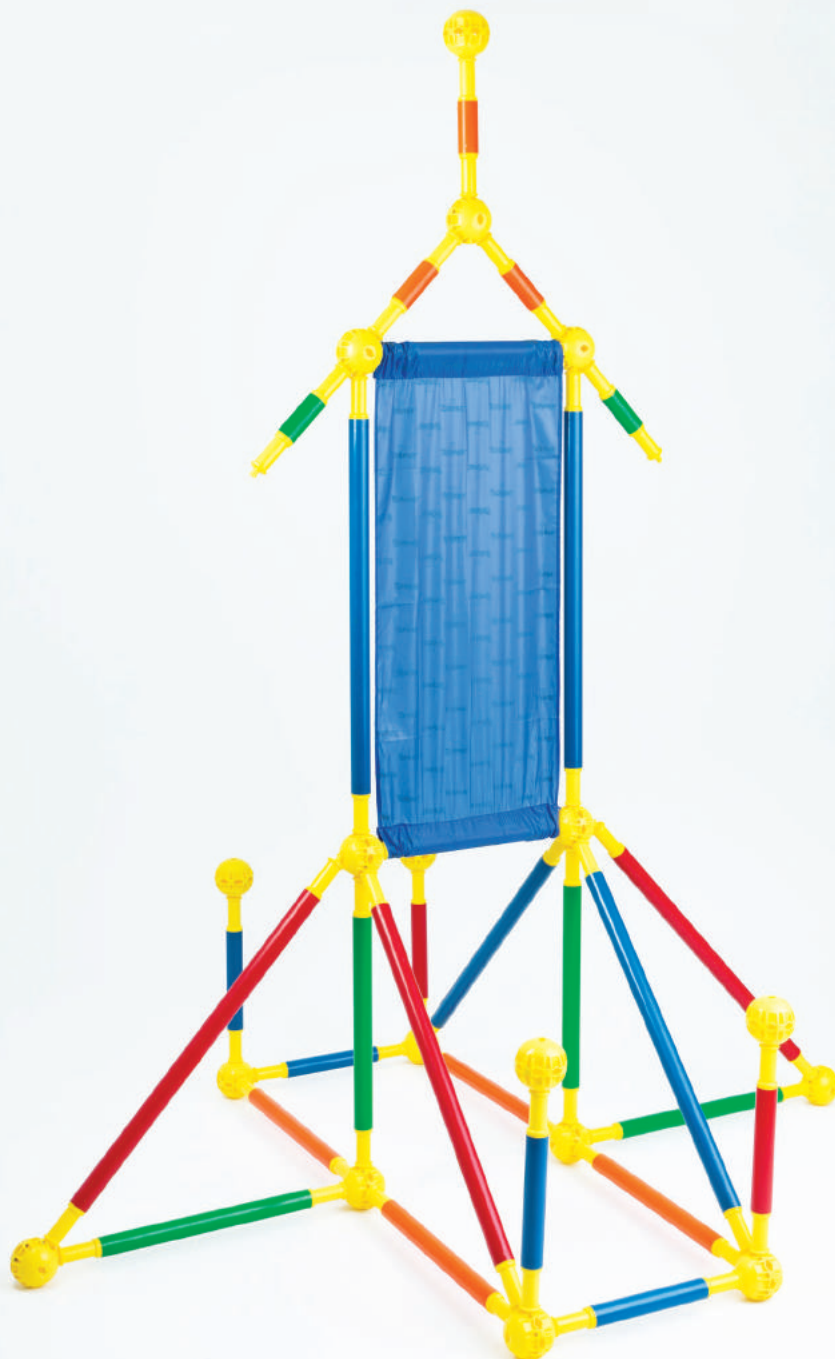


Toobeez®

WYKORZYSTAJ!

31 PAŹDZIERNIKA HALLOWEEN

RAKIETA



Toobeez®

WYKORZYSTAJ!

21 MAJA DZIEŃ KOSMOSU

ANIMACJA TEMATYCZNA: LECIMY W KOSMOS

RAMKI DO ZDJEĆ



Toobeez®

WYKORZYSTAJ!

FOTO-RAMKA UŁOŻONA Z KŁOCKÓW TOOBEEZ®, TO ŚWIETNY POMYSŁ NA UROZMAIENIE KAŻDEJ IMPREZY. DODAJCIE GADŻETY, TAKIE JAK PERUKI, OKULARY, CZY WĄSY I ZABAWA GWARANTOWANA.

SANIE MIKOŁAJA

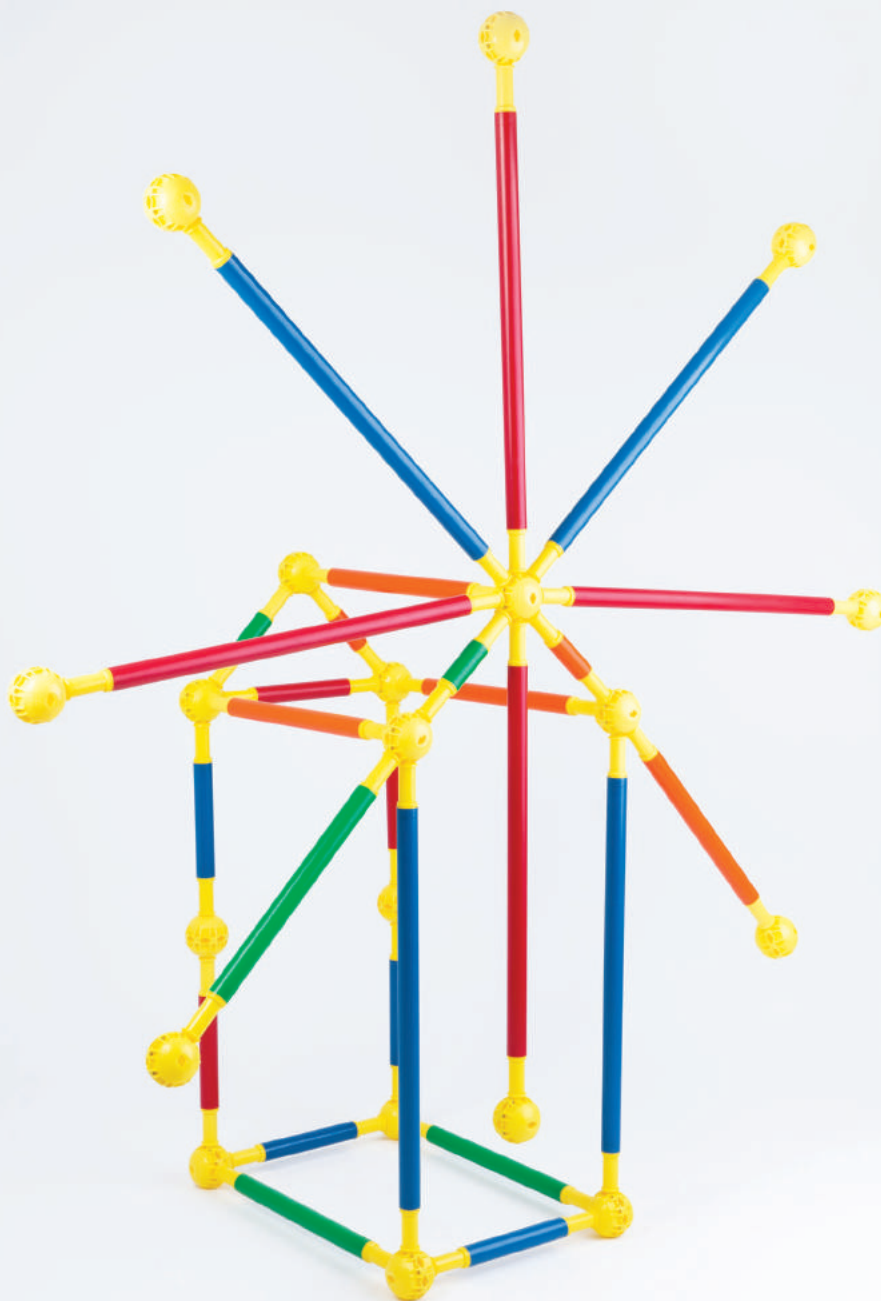


Toobeez[®]

WYKORZYSTAJ!

6 GRUDNIA MIKOŁAJ

WIATRAK



Toobeez[®]

WYKORZYSTAJ!

5 CZERWCA ŚWIATOWY DZIEŃ ŚRODOWISKA
15 CZERWCA DZIEŃ WIATRU

ZAMEK



Toobeez®

WYKORZYSTAJ!

ANIMACJA TEMATYCZNA: RYCCERZE I KSIĘŻNICZKI